Глава 5  
  
: Ожидаемый гость не явился, зато явился дикий варвар\*\*  
  
Перенесёмся в другое место. Город Фастея — стартовая локация для всех новичков РуШа.  
Начались летние каникулы, сервера недавно укрепили, так что город был готов принять тысячи новых игроков. Обычный такой городишко, без особых достопримечательностей. И вот там появилось \*оно\*…  
  
«Охуеть… По одному виду понятно, что это хайлевел…»  
«Я этот герб в инете видел! Это же вроде клан каких-то топовых рейдеров…»  
«Я слышал, в этот клан даже на тестовое задание не берут, если у тебя левел ниже 90-го?»  
«Тогда какого хуя такой задрот делает в городе для нубов?.. А-а-а, он на меня посмотрел!»  
  
Полный латный доспех из белого золота. На плаще за спиной — герб с волком, держащим в зубах меч. В отличие от новичков, которые таскают оружие на поясе, у этого игрока огромный меч висел за спиной, словно приклеенный какой-то магией.  
Игрок в явно не нубском шмоте стоял и внимательно разглядывал новоприбывших, будто кого-то искал.  
Некоторые принимали его за важного сюжетного НПС и пытались заговорить, другие просили сделать скриншот. Белый латник терпел всё это около двух часов реального времени, но потом, видимо, сдался и ушёл.  
  
\* \* \*  
  
«Блядь, вот это засада… Такого я точно не ожидал…»  
  
Оказалось, что сохраняться можно только в гостиницах и прочих подобных местах. Поскольку я не планировал логаутиться в ближайшее время, я продолжил шариться по лесу и вырезать мобов пачками. Но тут возникли две проблемы.  
Первая — вес снаряжения. Большинство предметов, если они не слишком большие, убираются в инвентарь, но если набрать слишком много хлама, это начинает влиять на движения — появляются штрафы.  
Я как раз собрал двенадцатый гоблинский топорик (четыре уже сломал, один только что выпал, итого девять в инвентаре), и когда запихнул его в сумку, почувствовал, что двигаться стало как-то тяжелее, будто сто одёжек нацепил.  
Кроме гоблинов, я уже успел завалить рогатых кроликов (Альмиражей), свиноголовых (Орков) — таких же классических фэнтези-уебанов, как и гоблины, — а из редкого дерьма попадались двуногие кролики-головорезы (Ворпал-кролики).  
Эти Ворпал-кролики, сука, постоянно целились в шею, и все их атаки выглядели как криты. Но раз они били только в одно место, к ним быстро привыкаешь, и они становятся лёгкой добычей. Хоть и кролики.  
Зато с них падает (шанс примерно 5%, по моим ощущениям) неплохое оружие — «Смертельный Тесак (Ворпал-тесак)».  
По сравнению с моими стартовыми Парными клинками наёмника, это почти по всем параметрам апгрейд, да ещё и с бонусом к крит-урону — как раз под мой стиль боя.  
Ну и уровень подрос. Ворпал-кролики оказались довольно жирными и по опыту, и по луту. Заебись враг.  
  
```  
----------------------------  
Ник: Санраку  
Ур: 12  
Класс: Наёмник (мастер парных клинков)  
9,000 Мани  
ХП (Здоровье): 30  
МП (Мана): 10  
СТМ (Выносливость): 25  
СИЛ (Сила): 10  
ЛОВ (Ловкость): 15  
СКО (Скорость): 25  
ТЕХ (Техника): 20  
ВЫН (Выносливость физ.): 1(2)  
УДЧ (Удача): 55  
Навыки:  
- Вихревой Удар  
- Скорпиус  
- Кулачный Натиск  
- Степ-чечётка  
- Мгновенный Контрудар  
  
Снаряжение:  
Правая рука: Парный клинок наёмника  
Левая рука: Парный клинок наёмника  
Голова: Взгляд Хищной Птицы (ВЫН+2)  
Тело: Нет  
Пояс: Нет  
Ноги: Нет  
Аксессуары: Нет  
----------------------------  
```  
  
Ладно, Смертельный Тесак пока приберегу, пока Клинки наёмника не развалятся к хуям. В этой игре за левелап можно распределять очки статов.  
Я поднялся до 12-го уровня, получил 55 очков. Половину из них я вкинул в удачу.  
Ощущения? Ну, хуй знает, вроде дроп стал падать чуть чаще, но не то чтобы пиздец как заметно. Погрешность, скорее всего.  
  
А вот со скиллами интереснее. Два я получил за левелапы, а ещё один выучил сам, пока парировал атаки Ворпал-кролика и сбивал эту тварь с ног.  
Похоже, скиллы можно изучать не только за уровень, но и выполняя определённые условия.  
Как работают скиллы? Такое чувство, будто в голове появляется чёткое понимание: «Чтобы использовать этот скилл, надо двигаться вот так».  
В старых играх тело иногда двигалось само по скрипту скилла, но это часто абузили всякие пидорасы, поэтому сейчас в основном используется система «направления мысли»… звучит хуёво, скажем так, «подсказки для мысли».  
  
Два стартовых скилла — Вихревой Удар и Кулачный Натиск — довольно размашистые, против врагов моего размера или меньше — не особо эффективны, но ДПС у них высокий.  
Из новых скиллов: Скорпиус — быстрая, компактная атака с хорошим разовым уроном, но нельзя спамить, так что не совсем мой стиль.  
Степ-чечётка — скилл для уклонения с бонусами, а Мгновенный Контрудар — наоборот, для парирования с последующей контратакой.  
  
Итог: из полезных скиллов сейчас только Скорпиус, и то с натяжкой. Стартовые — слишком медленные, а скиллы на уклонение и парирование мне пока нахуй не нужны, я и своим скиллом справляюсь.  
Эти нубские мобы — просто дети по сравнению с тем пиздецом, что творился в говноиграх с их ебанутым балансом. Там враги могли телепортироваться, становиться невидимыми, игнорировать смерть… Здесь хотя бы всё по-честному. То, что мобы не проходят сквозь стены, не раздваиваются и нормально дохнут — это уже, блядь, достижение. В говноиграх даже эти базовые вещи часто не работали, и это было нихуя не смешно.  
  
Ладно, вернёмся к проблемам.  
Первая проблема — инвентарь забит под завязку. Можно было бы сожрать мясные припасы, но… тут возникает вторая проблема.  
  
«Вот же ж блядь… Не подумал… Сырое мясо, оказывается, жрать нельзя.»  
  
Похоже, в этой игре мясные предметы надо сначала приготовить — хотя бы пожарить или сварить, — иначе они не восстанавливают голод. Сколько я ни пытался сожрать сырое мясо, игра просто не давала мне его в рот запихнуть, вызывая чувство отвращения.  
И главная засада: у Санраку нет нихуя, чтобы развести огонь.  
Мой МП, как был 10 на первом уровне, так и остался, что как бы намекает — магией тут и не пахнет.  
  
«Если так пойдёт дальше, я сдохну от голода и реснусь… Пиздец.»  
  
Хотелось бы, конечно, пасть от лап монстра, но быть убитым гоблином — это как-то унизительно.  
Сдохнуть от голода — тоже пиздец как тупо. Что же делать? Пока я ломал голову, до меня донёсся чей-то голос. Человеческий. Я аж удивился, как давно не слышал других людей.  
  
\*Примечание автора-геймера: Вообще-то, «Огниво», которое с некоторой вероятностью разжигает огонь, можно купить в любой лавке в игре. Так что проблемы с огнём обычно не бывает.\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*